

## Programme de formation

Formation PAO - Infographie en Open Source

### But de la formation

Découvrir les 3 outils d'infographie et de PAO Open Source : INKSCAPE- SCRIBUS - GIMP  
(NB : Chaque logiciel peut également être abordé individuellement sur demande)

### Objectifs pédagogiques

1. Savoir manipuler les dessins vectoriels
2. Savoir créer des maquettes de publication
3. Savoir éditer et retoucher des photos

### Pré-requis

Connaissance de base de l'outil informatique

### Type de public

Salarié, demandeur d'emploi, entrepreneur

### Moyens pédagogiques

Formateur expérimenté, expert des thématiques abordées

### Sanction de la formation

Attestation de formationn

### Méthodes pédagogiques

Formation adaptée aux problématiques et thématiques de chaque apprenant.

Dynamique et innovante, elle est assurée en présentiel avec apport théorique suivi de manipulations et mises en situation personnalisées.

### Durée

21 heures (3 jours).

## Programme

---

### **INKSCAPE - Dessin vectoriel**

#### **Les formes vives et outils avec Inkscape**

Rectangle

Ellipse et arcs

Étoile et polygone

Crayon

Calligraphie

Combiner des formes simples pour créer des graphiques complexes

#### **Ajouter du texte**

Mise en forme du texte sous Inkscape

Du texte en forme de vague

Du texte dans une boîte

Plusieurs contours sur du texte

#### **Transformer les formes**

Redimensionner et pivoter à la souris

Redimensionner et pivoter précisément

Aligner et distribuer

Utilisation de groupes

Récupération du chemin

Simplification des chemins

Élargissement/Rétrécissement

#### **Optimiser les répétitions**

Créer et appliquer des motifs

Créer et appliquer des clones

Répétition automatisée de clone

#### **Utiliser les calques**

Créer des calques et des sous-calques

Modifier la disposition

Sélecteur rapide, verrouillage et affichage

Sélection d'objet sur plusieurs calques

#### **L'outil Bézier et les noeuds**

Créer des lignes et des courbes

Remanier des courbes et des angles

Transformer une forme en chemins

Changer le sens d'un chemin

#### **Diagrammes et organigrammes**

Utiliser l'outil Connecteur

Paramétrer les lignes du diagrammes

#### **Choisir des couleurs**

Couleur de fond et de contour

Modes de sélection des couleurs

Opacité d'objet et de couleurs

Créer et utiliser des dégradés

Reproduire automatiquement des couleurs

#### **Les images matricielles**

Importer des photos

Rogner l'affichage des photos

Incorporation et liaison des photos

Exportation en matriciel de graphique vectoriels

Vectorisation

#### **Les masques**

Utiliser des zones de rognage

Utiliser des masques

## **SCRIBUS - PAO**

### **Présentation de Scribus**

#### **Les textes**

Importer du texte (html, XML, Open Office)  
Les césures et techniques de mise en forme  
Les polices et les styles  
Le chainage

#### **Les blocs**

Les types et propriétés des blocs  
Editer et déformer des blocs  
Décorer un bloc  
Les outils (densité, saturation,...)

#### **Les images**

Les formats d'image (TIFF, PSD, PNG, EPS, SVG)  
Ajouter ou importer une image  
Les effets  
Les modes colorimétriques  
Utiliser GIMP et Inkscape avec Scribus

#### **Les calques**

Les différents plans  
Les options de calques  
Les paramètres des modes de fusion

#### **Les formes vectorielles**

Les formes de base et prédéfinies  
Les outils polygone  
Manipuler les formes  
Les opérations booléennes  
La courbe de Bézier  
La palette points

## **GIMP - Retouche d'image**

### **L'environnement de travail avec Gimp**

Les fenêtres  
La barre d'outils  
Les palettes

### **L'image informatique**

Notion de résolution  
Profondeur de couleurs  
Les formats de fichier et leur utilisation

### **Les techniques de sélection avec Gimp**

Rectangulaire  
Elliptique  
A main levée  
Par la couleur

### **Le travail avec les calques**

Créer un nouveau calque  
Conserver la transparence sur un calque  
Lier des calques  
Dupliquer des calques  
Rendre les calques visibles ou invisibles

### **Techniques de retouche d'images**

Corriger les principaux défauts des images numérisées  
Remplacer des couleurs  
L'outil Tampon

### **Le texte**

Ajouter du texte dans une image