

Programme de formation

Inkscape – dessin vectoriel

But de la formation

En une journée vous prenez en main les fonctions de base de la création graphique sous Inkscape. De la création simple de formes géométriques au dessin à main levée vous apprenez à créer vos illustrations.

Objectifs pédagogiques

1. Maîtriser la réalisation d'image vectorielle

Pré-requis

Connaissance informatique de base.

Type de public

Tout public

Moyens pédagogiques

Formateur Expert

Sanction de la formation

Attestation de formation

Méthodes pédagogiques

Formation-Action avec présentation théorique sous forme de diaporam et pratique sur PC

Durée

7 heures (1 jour).

Programme

Interface

- La barre des raccourcis
- La barre des commandes
- La barre des outils

Réglage de base du document

- paramétrer la page (format, l'unité par défaut...)
- gérer les profils couleur

Créer des formes simples

- créer, modifier des formes
- modifier, combiner des chemins
- faire pivoter, modifier la taille

Les couleurs

- modifier le contour et le remplissage
- gérer la transparence, les dégradés
- apporter des ombres, des lueurs aux objets

Dessiner avec l'outil de Bézier

- tracer des courbes, des lignes rectilignes, spirographiques
- tracer une courbe avec une forme définie
- modifier les chemins, supprimer et créer des nœuds

Le texte

- éditer, modifier le texte
- gérer les styles de caractères et de paragraphes
- faire suivre un texte sur un tracé

Gestion des objets

- aligner, agencer les objets
- espacer, distribuer les éléments
- grouper, dégroupier

Vectoriser des images matricielles

- importer des images
- simplifier les nœuds

Exporter vos images vectorielles en images matricielles

- définir la résolution de l'image
- exporter son image en png, jpg